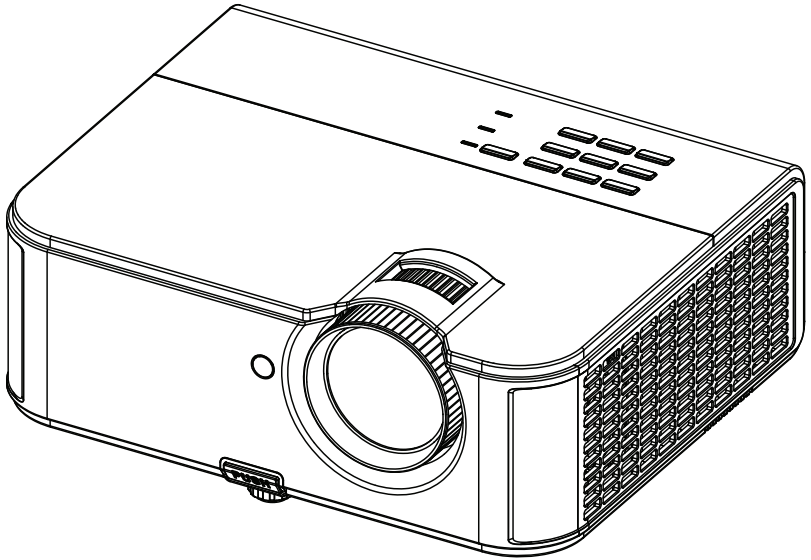
IN3128HD

IN3128HD

User's Guide
Mode d'emploi
Benutzeranleitung
Manuale d'uso
Manual de Uso
Guia do Usuário
Gebruikershandleiding
Användarhandbok
Brukerhåndbok
Руководство по пользователя
사용 설명서
用户指南
Panduan Pengguna
دليل المستخدم



PICTURE BY DLP A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

Regulatory models: IN3128HD

InFocus
Bright Ideas Made Brilliant

PM239-A000-00
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03

InFocus

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 EUA

Declaramos, sob nossa exclusiva responsabilidade, que este projetor está em conformidade com as seguintes diretrizes e normas:

Diretiva de ErP 2009/125/EC

Diretiva de EMC 2004/108/EC

EMC: EN 55024:2010, EN 55022:2010, EN 61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009, EN 61000-3-3:2008

Diretiva de Baixa Tensão 2006/95/EC

Segurança: IEC 60950-1: 2005;EN 60950-1:2006 +A11:2009

Marcas comerciais

Apple, Macintosh, e PowerBook são marcas comerciais, registradas ou não, da Apple Computer, Inc. IBM é uma marca comercial, registrada ou não, da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, e Windows são marcas comerciais, registradas ou não, da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais, registradas ou não, da Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments. InFocus, InFocus, e INFOCUS (estilizado) são marcas comerciais, registradas ou não, da InFocus Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

OBSERVAÇÃO: Este produto está equipamento elétrico e eletrônico coberto sob o Desperdício da União Européia de Equipamento Elétrico e Eletrônico ("WEEE") Diretiva (2002/96/EC). A Diretiva WEEE exige que equipamento coberto seja coletado e administrado separadamente dos dejetos domésticos comuns em todos os estados do membro da EU. Siga a diretiva de sua autoridade ambiental local ou peça a loja onde você comprou o produto para opções de coleta ou reciclagem.

Aviso da FCC

Este equipamento está em conformidade com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este aparelho não pode causar interferência perigosa, e (2) este equipamento deve aceitar qualquer inferência recebida, incluindo interferência que pode causar operação indesejada.
Obs: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Tais limites foram estabelecidos para assegurar uma proteção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações. No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação específica. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que poderá ser determinado quando o equipamento for ligado ou desligado, o usuário deverá tomar uma ou mais das seguintes medidas para tentar corrigir a interferência:

-- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.

--Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.

--Conectar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.

--Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/televisão para obter ajuda.

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela InFocus Corporation podem anular a autoridade do usuário de operar o equipamento.

Aviso CE

Este produto é considerado Classe A para o mercado da UE.

Canadá

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprovações de agência

cULus

Podem se aplicar outras aprovações de países específicos. Veja a etiqueta de certificação do produto.

Este documento aplica-se ao modelo regulatório IN3128HD.

Valores nominais de entrada: 100-240Vac, 3,8A, 50-60Hz

A InFocus reserva-se o direito de alterar as ofertas de produtos e as especificações a qualquer momento, sem aviso.

Sumário

Introdução 4
Posicionamento do projetor 6
Conexão a uma origem de computador 7
- Conexão VGA 7
- Conexão HDMI 7
- Conectando à energia 7
- Conexões de computador opcionais 7

Exibição de uma imagem 8
Ajuste da imagem 9
Conexão a um dispositivo de vídeo 10
- Conexões de dispositivo de vídeo 10
- Conexão HDMI 10
- Conexão de vídeo composto 10
- Conexão VGA 10
- Conexão de vídeo componente 10
- Conexão S-Video 10
- Áudio 10

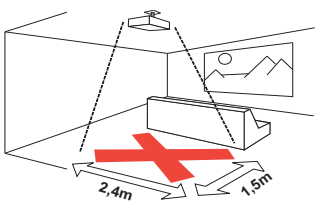
Desligamento do projetor 11
Solução de problemas de instalação 11
Uso do controle remoto 19
Uso do áudio 20
Uso dos botões do teclado 21
Otimização das imagens de computador 22
Recursos de apresentação 22
Otimização das imagens de vídeo 23
Personalização do projetor 23
Uso dos menus 24
- Menu Básico 25
- Menu avançado 26

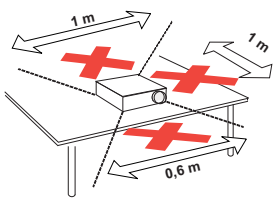
Controlar o projetor através de uma ambiente LAN 29
Controlando o projetor remotamente através de um navegador web 30
Exibindo imagens através do ifPresenter 34
Exibindo fotos com um dispositivo de armazenamento USB 37
Manutenção 39
- Limpeza das lentes 39
- Uso da trava de segurança 39

Troca da lâmpada de projeção 40

Considerações de operação importantes para segurança

- Consulte este guia para os procedimentos corretos para ligar e desligar.
- Siga todos os alertas e avisos neste manual e no projetor.
- Coloque o projetor na posição horizontal, não mais de 15 graus fora do eixo.
- Coloque o projetor a pelo menos 1,2m de saídas de aquecimento ou refrigeração.
- Não bloqueie as aberturas de ventilação. Coloque o projetor numa área bem-ventilada e sem obstrução para as entradas e saídas de ventilação. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outro revestimento macio porque as aberturas de ventilação podem ser obstruídas.
- Não coloque o projetor na luz do sol direta, locais úmidos, sujos ou empoeirados onde o projetor possa entrar em contato com fumaça ou vapor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não olhe diretamente para a lente enquanto o projetor estiver sendo usado.
- Não deixe o projetor cair.
- Não derrube líquidos no projetor. Líquido derramado pode danificar o projetor.
- Use o cabo de alimentação fornecido. Conecte o cabo de alimentação em um receptáculo com terminal aterrado de segurança protetora. Recomenda-se o uso de uma proteção contra surto elétrico.
- Não sobrecarregue as tomadas elétricas.
- Ao desconectar o cabo de alimentação, segure o plugue, não o cabo.
- Lave as mãos após lidar nos cabos fornecidos com este produto.
- O controle remoto do projetor usa baterias. Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente. Descarte as baterias usadas de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos.
- Use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio.
- Quando o projetor for montado no teto, use proteção visual para evitar ferimentos nos olhos antes de abrir a porta da lâmpada.
- Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço. Reparar seu próprio projetor pode ser perigoso para você e anulará a garantia.
- Use apenas peças de reposição especificadas pela InFocus. Substituições não autorizadas podem resultar em fogo, choque elétrico, ou ferimento, e podem anular a garantia
- Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor. O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor.
- Hg -- A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.
- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta enquanto a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você ver a mensagem “Substituir Lâmpada”.
- No evento improvável de quebra da lâmpada, partículas podem sair pelas aberturas de ventilação do projetor. Mantenha pessoas, alimentos e bebidas longe da área sob e ao redor do projetor, como indicado pelas áreas "X" abaixo.





- Siga estas instruções para garantir a qualidade da imagem e a durabilidade da lâmpada durante a vida útil do projetor. Não seguir estas instruções pode afetar a garantia. Para os detalhes completos da garantia, consulte o folheto de Garantia/Segurança.

Introdução

Seu novo projetor digital é simples de conectar, fácil de usar e manter. Trata-se de um projetor versátil que é flexível o suficiente para apresentações de negócios e para assistir a vídeos em casa também. IN3128HD tem resolução original 1920 x 1080. É compatível com uma ampla variedade de computadores e dispositivos de vídeo.

Especificações do produto

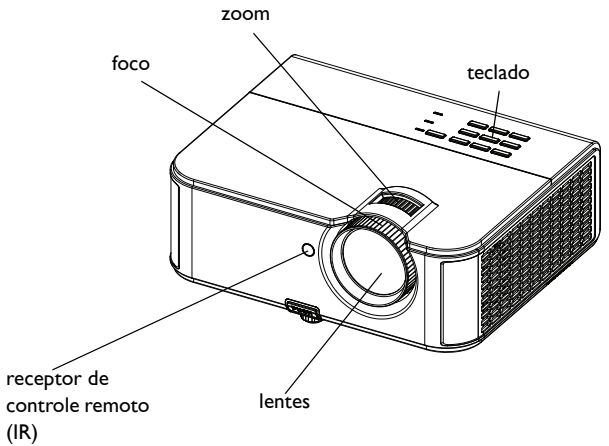
Para ler as especificações mais recentes de seu projetor multimídia, certifique-se de visitar nosso website **www.infocus.com** porque as especificações estão sujeitas a alteração.

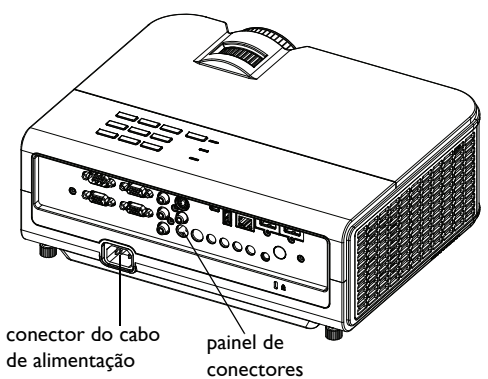
Acessórios

Os acessórios padrão que vêm com o projetor estão listados na documentação de Início Rápido incluída. Acessórios opcionais podem ser encontrados em nosso website em **www.infocus.com/support** ou em sua loja ou revendedor.

Registro on-line

Registre o projetor em nosso website em **www.infocus.com/register** para ativar a garantia e receber atualizações do produto, anúncios, e incentivos de registro.

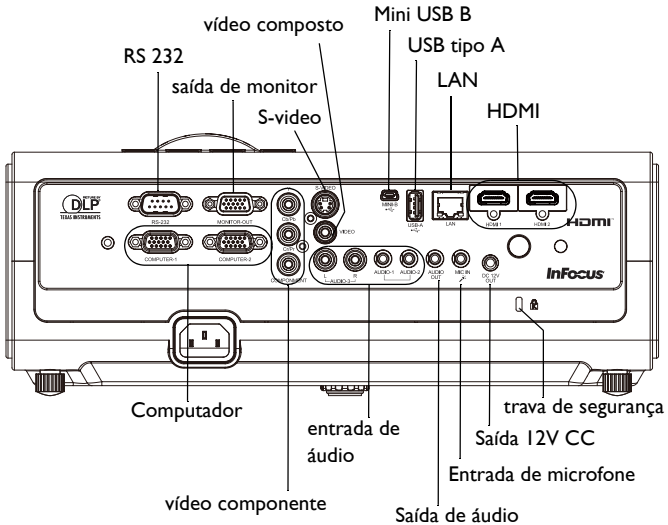




Painel de conectores

O projetor oferece opções de conexão de computador e vídeo, incluindo:

- HDMI (2)
- Computador VGA (2)
- Vídeo componente
- S-Video
- Vídeo composto
- Saída para monitor (para monitores externos)
- Entradas de áudio (1 RCA; 2 3,5mm)
- Saída de Áudio
- Entrada de microfone
- USB A (para apresentações JPEG de uma unidade flash USB e para conectar um mouse, teclado, ou adaptador sem fio e para atualização de firmware)
- mini USB B (para controle de apresentações de slide)
- LAN (RJ45 para controle de rede e vídeo pela LAN)
- Saída 12 volt DC (max. 0,75A; para acionamento de tela)
- RS232 (Códigos de comando de série disponíveis em www.infocus.com/support)



Posicionamento do projetor

Para determinar onde posicionar o projetor, considere o tamanho e a forma da tela, o local das tomadas elétricas, e a distância entre o projetor e o resto do equipamento. Veja abaixo algumas diretrizes gerais:

- Posicione o projetor numa superfície plana perpendicular à tela. Deve ficar a pelo menos 48" (1,2m) da tela de proteção.
- Se estiver instalando o projetor no teto, recomendamos veementemente que você use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. Consulte o guia de instalação que vem com o Kit de Montagem no teto InFocus (p/n PRJ-MNT-UNIV) para mais informações. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio. Para inverter a imagem verticalmente, consulte "Montagem no teto" na página 26. Recomendamos o uso de um suporte de teto autorizado pela InFocus.
- Posicione o projetor à distância desejada da tela. A distância entre a lente do projetor e a tela, e o formato de vídeo determinam o tamanho da imagem projetada.
- A compensação de imagem é 134% +/-5%. isto significa que você pode ter uma imagem de 60 polegadas (1,5 metros) de altura do projetor montado na mesa, a base da imagem será 20,4 polegadas (51,8 cm) acima da linha central da lente.

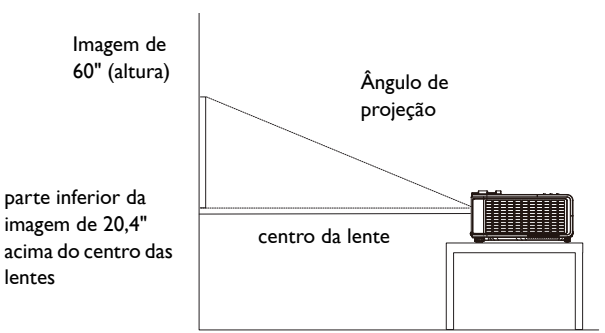
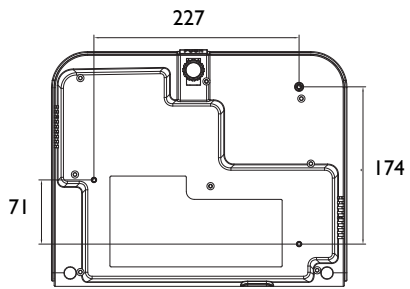


Tabela 1: Tamanho de tela do IN3128HD(1080P)

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (polegadas/m)	Distância para a tela	
		Distância mínima (polegadas/m)	Distância máxima (polegadas/m)
40"/1,0m	35"/0,9m	48"/1,2m	72"/1,8m
60"/1,5m	52"/1,3m	72"/1,8m	108"/2,7m
80"/2,0m	70"/1,8m	96"/2,4m	144"/3,7m
100"/2,5m	87"/2,2m	120"/3,1m	180"/4,6m
150"/3,8m	131"/3,3m	180"/4,6m	270"/6,9m



Parafusos de montagem de teto:
M4x8 (máx. C = 8mm)
Unidade: mm

Conexão a uma origem de computador

Conexão VGA

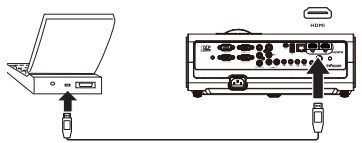
Conecte uma extremidade do cabo de computador fornecido ao conector do **Computer 1/Computer 2** no projetor e a outra ao conector VGA em seu computador. Se você estiver usando um computador desktop, você precisará desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador primeiro.

conecte o cabo VGA

Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector **HDMI 1** ou **HDMI 2** no projetor.

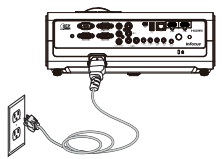
conectar HDMI



Conectando à energia

Ligue o cabo de alimentação preto ao conector **Power** na parte de trás do projetor e a uma tomada elétrica. Se o recurso do Modo econ. energia estiver desligado, o LED de Energia do Painel Indicador de Status (página 11) pisca em azul. Se o recurso do Modo econ. energia estiver ligado, o LED de Energia está fixo em azul. Como padrão, este recurso está desligado. Você pode alterar a configuração, consulte página 27**. OBSERVAÇÃO**: Use sempre o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

conecte à energia

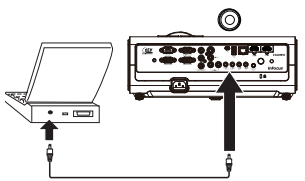


Conexões de computador opcionais

Para ter som no projetor, ligue o cabo de áudio (cabo opcional, não incluída) ao computador e ao conector **Audio 1** ou **Audio 2** no projetor. Você também pode precisar de um adaptador.

Se estiver usando um computador de mesa e desejar ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, ligue o cabo do computador desktop ao Computer 1 e o cabo do monitor desktop ao conector da **Monitor out** no projetor.

conectar cabo de áudio



Exibição de uma imagem

Pressione o botão **Power**.
O LED de Energia acende em azul, e os ventiladores começam a funcionar. Quando a lâmpada acende, a tela inicial aparece. Pode demorar até um minuto para que a imagem atinja brilho máximo.

Sem tela de abertura? Obtenha ajuda na página 12.

Ligue o computador ou a origem de vídeo.

A imagem deve aparecer na tela de projeção. Caso contrário, pressione o botão **Source** no teclado ou no controle remoto do projetor.

Se você estiver usando um cabo VGA para ligar seu computador ao projetor:

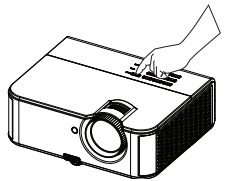
Se estiver usando um laptop, certifique-se de que sua porta de vídeo esteja ativa.

Muito laptops não ligam automaticamente sua porta de vídeo externa quando o projetor é conectado. Geralmente, uma combinação de teclas, como FN + F8 ou CRT/LCD, liga e desliga a exibição externa. Localize uma tecla de função chamada CRT/LCD ou com o símbolo de monitor. Pressione FN e a tecla de função identificada simultaneamente.

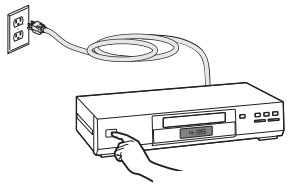
Consulte a documentação do seu laptop para obter mais informações sobre a combinação de teclas do seu laptop.

Sem imagem no laptop? Tente pressionar o botão **Auto** no teclado do projetor ou o botão **Auto Image** no controle remoto. Obtenha ajuda na página 12.

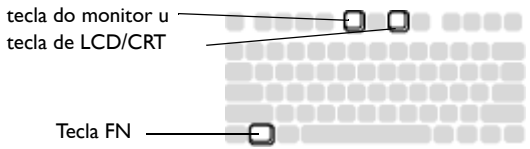
pressione o botão Power



ligue o computador ou o dispositivo de vídeo



ative a porta externa do laptop



Ajuste da imagem

Se necessário, ajuste a altura do projetor pressionando o botão de liberação do pé de elevação para estender o pé.

Se necessário, gire os pés de nivelamento localizado na parte traseira do projetor.

Posicione o projetor à distância desejada da tela e perpendicular a esta.

Consulte a página 6 para a tabela de tamanhos de tela e distâncias.

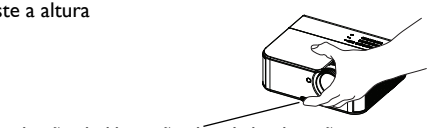
Ajuste o zoom ou foco.

Se a imagem não estiver retangular, primeiro certifique-se de que o projetor esteja perpendicular à tela. Se a imagem for maior ou menor na borda superior ou inferior da tela, pressione o botão superior de **Keystone** para reduzir a parte superior da imagem, e pressione o botão inferior de **Keystone** para reduzir a parte inferior.

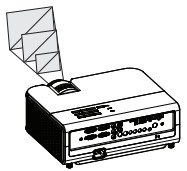
Se o lado esquerdo ou direito da tela for maior ou menor que o outro, é possível girar o projetor para a esquerda ou direita alguns graus para tornar a imagem perpendicular.

Ajuste o Contraste ou Brilho no Menu Básico. Consulte a página 25 para ajuda com estes ajustes no menu.

ajuste a altura

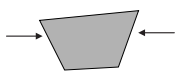


ajuste a distância

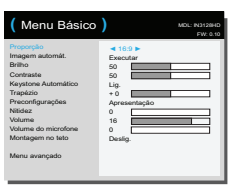


ajuste o zoom ou foco

ajuste a distorção trapezoidal



ajuste o Menu Básico



Conexão a um dispositivo de vídeo

É possível conectar dispositivos de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD, filmadoras, câmeras digitais, consoles de videogame, receptores de HDTV, e sintonizadores de TV ao projetor. É possível conectar o áudio diretamente ao projetor para ter som no alto-falante embutido, ou não usar o sistema de áudio do projetor e conectar o áudio diretamente da origem a um aparelho de som ou sistema de home theater.

É possível conectar o projetor à maioria dos dispositivos de vídeo que pode dar saída de vídeo. Não é possível conectar diretamente o cabo coaxial que entre em sua casa de uma empresa de cabo ou satélite, o sinal deve passar por um sintonizador primeiro. Exemplos de sintonizadores são decodificadores de TV a cabo digital, videocassetes, gravadores de vídeo digital, e decodificadores de TV via satélite. Basicamente, qualquer dispositivo que mude os canais é considerado um sintonizador.

Antes de conectar o projetor, você deve escolher a proporção de imagem que deseja usar. A configuração Proporção do projetor é acessada através do botão Resize no controle remoto, ou através do Menu Básico do projetor. Consulte página 25 para obter mais informações.

Conexões de dispositivo de vídeo

Nenhum cabo de vídeo é fornecido com o projetor. É possível pedir cabos da InFocus ou providenciar seus próprios.

Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e nos conectores HDMI 1 ou HDMI 2 no projetor.

Conexão de vídeo composto

Ligue o conector amarelo do cabo de vídeo composto ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector amarelo ao conector **Video** no projetor.

Conexão VGA

Se seu dispositivo de vídeo tem uma saída VGA de 15 pinos, ligue uma extremidade do cabo de computador incluído a um conector VGA na origem de vídeo. Este conector pode estar identificado como 'Ao monitor' na órigem de vídeo. Ligue ou o cabo de computador ao conector **Computer 1** ou **Computer 2** no projetor.

Conexão de vídeo componente

Se seu dispositivo de vídeo HD tem conectores componentes, conecte uma extremidade de um cabo Componente RCA aos connectores da saída de vídeo componente do dispositivo de fonte de Vídeo. Plugue a putra extremidade do cabo Componente RCA aos conectores **Y Cb/Pb Cr/Pr** no projetor.

Você pode usar um Componente opcional para adaptador VGA. Ligue o cabo componente ao dispositivo de vídeo. Ligue a outra extremidade do cabo componente ao adaptador e ligue o adaptador ao conector **Computer 1** ou **Computer 2**.

Conexão S-Video

Ligue o conector do cabo S-video ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector ao conector **S-Video** no projetor.

Áudio

Para a entrada de áudio do PC, conecte um cabo estéreo 3,5mm ao conector **Audio 1** ou **Audio 2** no projetor e à sua fonte. Se sua fonte usar conectores de áudio RCA, um cabo em Y ou adaptador pode ser usado. Para RCA de áudio, ligue um cabo RCA estéreo aos conectores de **Audio/L** e de **Audio/R** no projetor e à sua fonte. (Nota: Uma conexão de áudio separada não é necessária para entradas de fonte HDMI.)

Desligamento do projetor

Tempo desl. autom.

O projetor também tem um recurso Tempo desl. autom. que apaga automaticamente o projetor depois que nenhuma fonte ativa for detectada e nenhuma interação do usuário com o projetor for feita por 30 minutos. Como padrão, este recurso está desligado. É possível alterar o tempo; consulte página 27.

Desligar o projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** no controle remoto ou no teclado. A lâmpada apaga e o LED de Energia pisca em azul por 1 minuto enquanto os ventiladores continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado quando a lâmpada resfriou, o LED acende em azul e o ventilador para. Se o recurso do Modo econ. energia está desligado quando a lâmpada resfriou, o LED pisca em azul e o ventilador para. Desconecte o cabo de alimentação para desligar completamente o projetor.

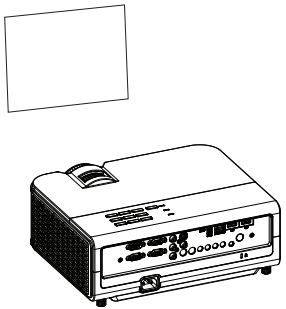
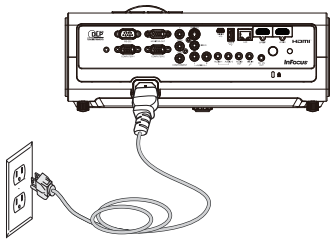
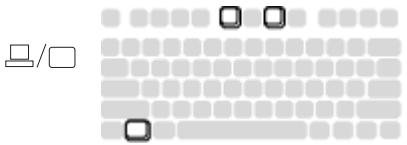
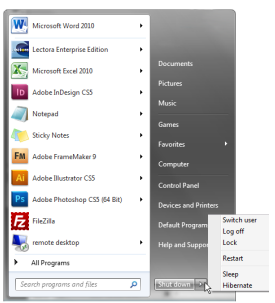
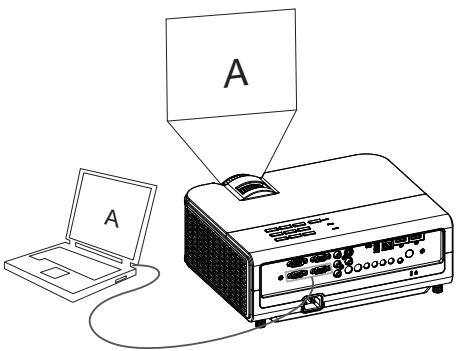
Solução de problemas de instalação

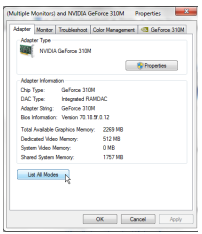
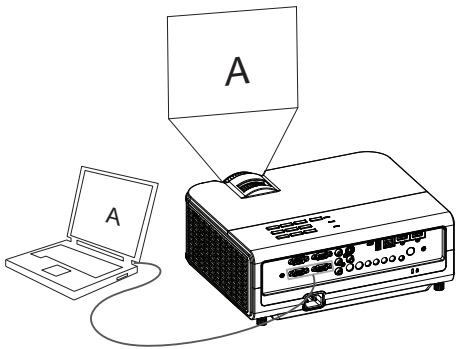
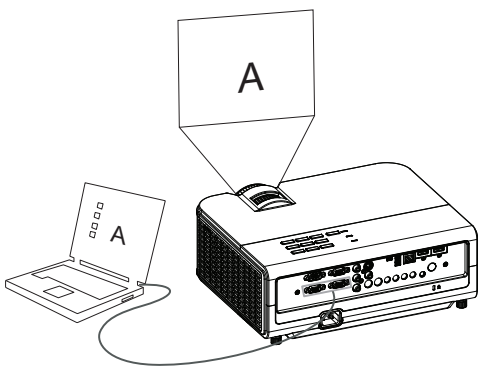
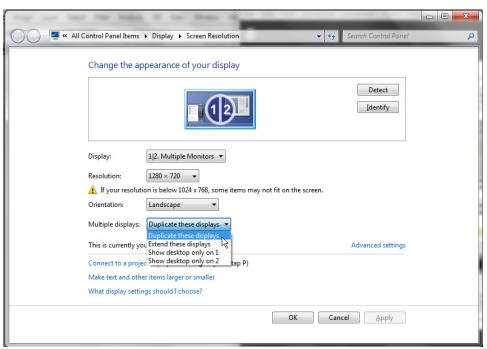
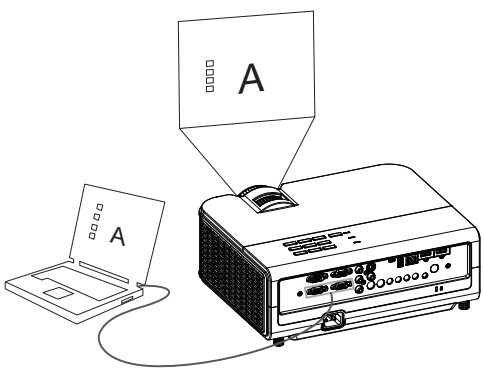
Se a imagem aparece corretamente na tela, ignore esta seção. Do contrário, solucione o problema de instalação.

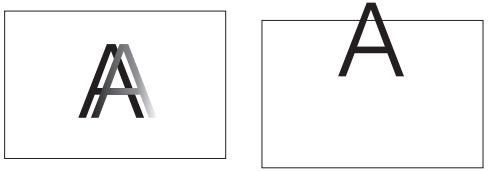
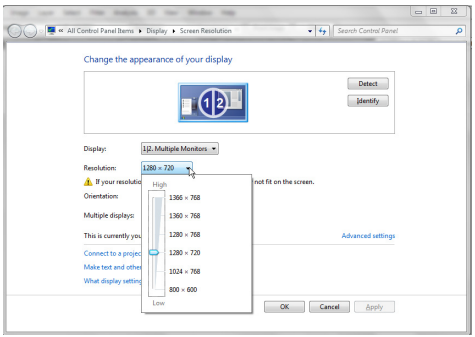
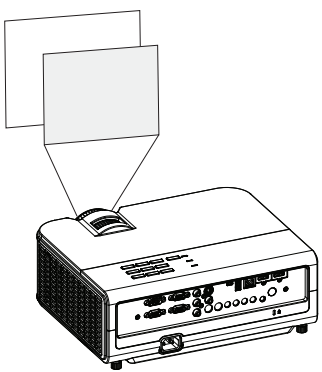
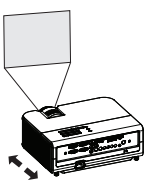
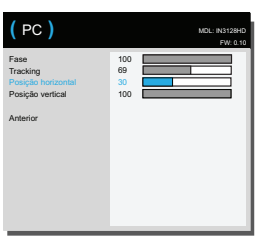
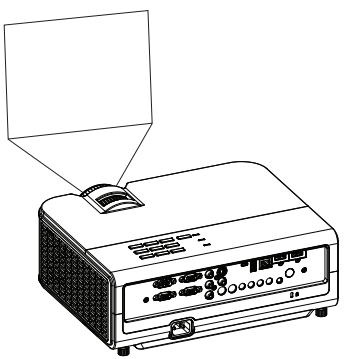
O painel indicador de status na parte superior do projetos indica o estado do projetos e pode auxiliar na solução de problemas.

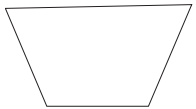
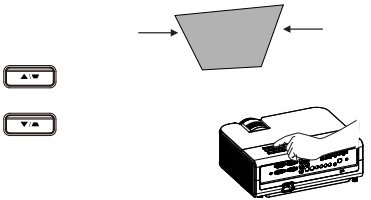
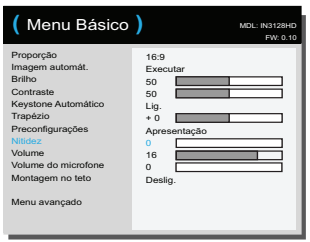
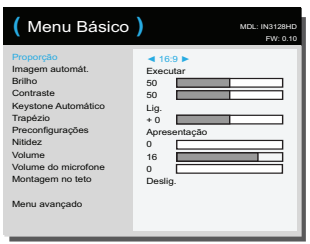
Tabela 2: Comportamento e significado da luz indicadora de status

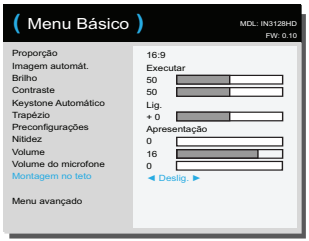
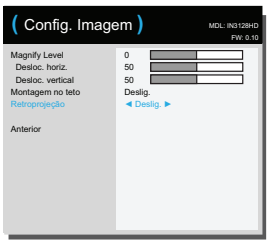
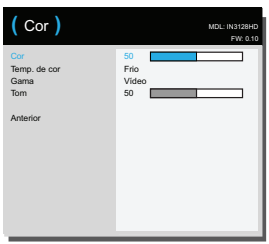
Luz Indicadora de Status	Significado
POWER: Azul sólido	1. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está ligado e foi iniciado. 3. O projetor está em operação normal.
POWER: Azul piscando	1. Se o Modo econ. energia está desligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está desligando e os ventiladores estão resfriando o projetor.
POWER: Azul piscando TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	O(s) ventilador(es) do projetor não estão operando corretamente e o projetor foi desligado.
POWER: Azul sólido TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	A lâmpada falhou ao acender. Entre em contato com o suporte técnico se o problema persistir. Visite www.infocus.com/support para entrar em contato com Serviço.
POWER: Azul sólido TEMP: Deslig. LAMP: Piscando em vermelho	A lâmpada chegou ao final de sua vida útil e deve ser substituída. A lâmpada continuará a operar até que falhe. Contate do Suporte Técnico. Pode ser necessário reparo.
POWER: Azul sólido TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Desl	1. O projetor está superaquecendo e a lâmpada será desligada. O ventilador continuará a operação. 2. O projetor não retornará até que o processo de resfriamento esteja completo.

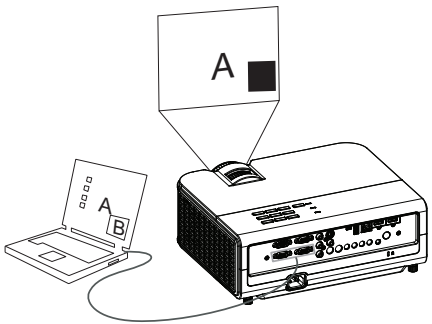
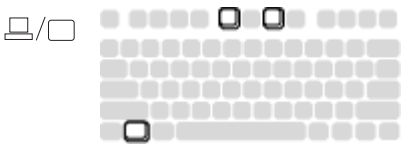
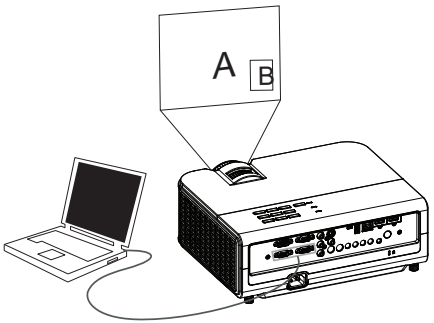
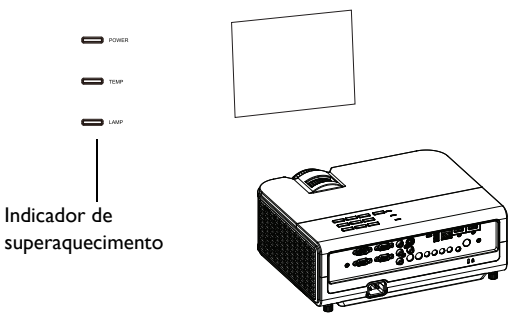
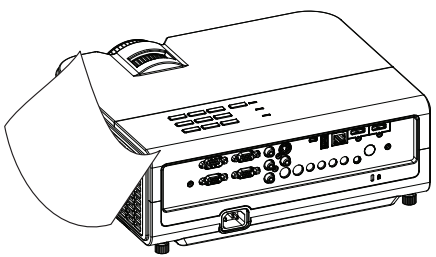
Problema	Solução	Resultado
Sem tela de abertura 	**Conecte o cabo de alimentação ao projetor pressione o botão power** 	**Imagem correta**
Aparece apenas a tela de abertura 	**Pressione o botão Source** **ative a porta externa do laptop**  **Reinicie o laptop** 	**Imagem do computador projetada** 

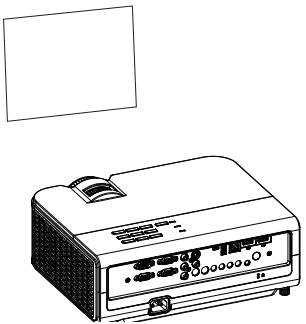
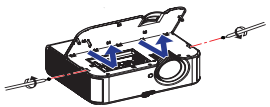
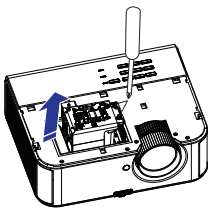
Problema	Solução	Resultado
Sem imagem do computador, apenas as palavras 'Sinal fora da faixa' 	**Pressione o botão Auto Image no controle remoto** **Ajuste a taxa de atualização do computador (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela > Configurações avançadas > Guia do adaptador). Varia com o sistema operacional.**  **Também pode ser preciso configurar uma resolução diferente no computador, como mostrado no problema a seguir, 'imagem embaralhada ou cortada'**	**Imagem do computador projetada** 
Aparece apenas o fundo do laptop, não os ícones da Área de trabalho 	**Altere a configuração Multiple Display para "Duplicar estes vídeos" (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional.** 	**Fundo e área de trabalho projetados** 

Problema	Solução	Resultado
Imagem embaralhada ou cortada 	**Altere a configuração "Resolução" do computador para combinar com a resolução do projetor (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional.** 	**Imagem clara e não cortada**
A imagem não está centrada na tela. 	**Mova o projetor, ajuste a altura**  **Ajuste a posição horizontal ou vertical no Menu avançado > Imagem > menu PC** 	**Imagem correta** 

Problema	Solução	Resultado
A imagem não está quadrada 	**Ajuste Dis. tr. no teclado** 	**Imagem quadrada**
Imagem sem nitidez	**Ajuste a Nitidez no Menu Básico** 	**Imagem correta**
A imagem não cabe na tela 4:3 ou 16:9	**Altere a proporção da imagem para 4:3 ou 16:9 no Menu Básico > Proporção** 	**Imagem correta**

Problema	Solução	Resultado
Imagem invertida na vertical 	**Desligue Montagem no teto no Menu Básico** 	**Imagem correta**
Imagem invertida na horizontal 	**Desligue Retroprojeção no Menu avançado > Configuraç. > menu de Config. Imagem ...** 	**Imagem correta**
As cores projetadas não correspondem à origem 	**Ajuste os itens no Menu avançado > Imagem > Cor... menu** 	**Imagem correta**

Problema	Solução	Resultado
O vídeo incorporado em minha apresentação PowerPoint não reproduz na tela 	**Desligue o monitor de LCD interno de seu laptop** 	**O vídeo incorporado reproduz corretamente** 
A lâmpada não acende, o projetos está superaquecendo 	**Certifique-se de que as aberturas de ventilação estejam desobstruídas e espere esfriar por um minuto** 	**A lâmpada acende**

Problema	Solução	Resultado
Aparece a mensagem 'Subs. Lâmp.' na abertura. a lâmpada não acende 	**A lâmpada deve ser trocada (consulte a página 40)** **porta da lâmpada**   **troque a lâmpada**	**A lâmpada acende**

Ainda precisa de assistência?

Se precisar de assistência, visite nosso website em **www.infocus.com/support** ou ligue para nós. Veja o folheto de Garantia/Segurança para obter informações de contato de suporte.

Este produto está respaldado por uma garantia limitada. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido do revendedor. Ao enviar o projetor para reparo, recomendamos que transporte a unidade em sua embalagem original, ou peça que uma empresa de embalagem profissional embale a unidade. Faça um seguro integral para a remessa.

Uso do controle remoto

O controle remoto usa 2 (duas) pilhas AAA (não fornecidas). São facilmente instaladas removendo a tampa da parte traseira do controle remoto, alinhando os pólos + e -, deslizando-as em posição e reinstalando a tampa.

Cuidado:

- Ao trocar as pilhas do controle remoto, saiba que usar pilhas AAA de tipo diferente do fornecido com o projetor pode acarretar em grave risco de dano ao controle remoto. Ao eliminar as pilhas, certifique-se de fazê-lo de maneira ambientalmente correta.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente.
- Não misture baterias novas e velhas, ou misture diferentes tipos de baterias.
- Substitua as baterias assim que elas acabem.
- Remova as bateriasdo controle remoto ao armazenar ou não o usar por um longo período.

Para usar, aponte o controle remoto para a frente do projetor (não para o computador). A distância de operação ótima é de cerca de 4,5 m.

Pressione o botão **Power** do controle remoto para ligar e desligar o projetor (consulte a página 11 para as informações de desligamento).

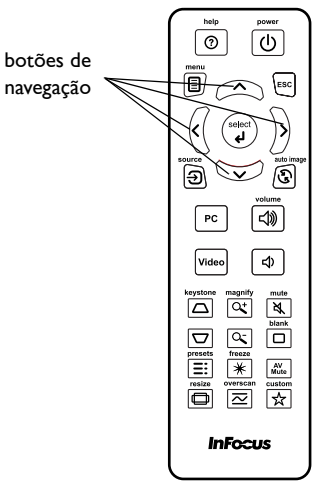
Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Use os botões de seta para navegar, e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte página 24 para mais informações sobre os menus.

O controle remoto também tem:

- Os botões de **Volume** ajustam o som.
- Botão **Custom** que pode ser atribuído a uma função especial, como Tela vazia ou Congelar (consulte a página 26).
- Os botões **Source** abrem um menu de todas as possíveis fontes permitindo o usuário a alternar a fonte ativa.
- Botão **Blank** para tela em branco.
- Botão **Presets** para selecionar as configurações armazenadas (consulte a página 25).
- Botão **Mute** para silenciar o áudio.
- Botão **Auto Image** para ressincronizar o projetor com a fonte.
- Botão **Resize** para alternar entre as proporções de tela (consulte a página 25).
- Botão **Help** obtém ajuda ao conectar fontes e melhorar a imagem.
- Botão **ESC** volta ao menu OSD anterior.
- Botão **PC** passa por todas as fontes do Computador.
- Botão **Vídeo** passa pelas fontes de entrada Composite/S-Video/HDMI.
- Os botões **Keystone** ajusta a perpendicularidade da imagem.
- Os botões **Magnify** magnificam e reduzem o tamanho da imagem projetada.
- Os botões **Freeze** pausam a imagem projetada.
- Botão **Overscan** remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.
- Botão **AV Mute** limpa a imagem projetada e faz o áudio ficar mudo.

Solução de problemas do controle remoto

- Certifique-se de que as pilhas estejam instaladas na orientação correta e de que não estejam descarregadas.
- Certifique-se de apontar o controle remoto para o projetor ou a tela, não para o computador, e de que esteja dentro da distância de 4,5 m. Para melhores resultado, aponte o controle remoto para o projetor.



Uso do áudio

Uso do alto-falante do projetor

Conecte a fonte de áudio aos conectores Audio 1, Audio 2 ou Audio L/R para ouvir o áudio através dos altofalantes do projetor. Você pode usar altofalantes do projetor conectando um microfone ao conector de entrada de microfone.

Os auto falantes amplificados podem também ser conectados ao projetor usando o conector Audio Out.

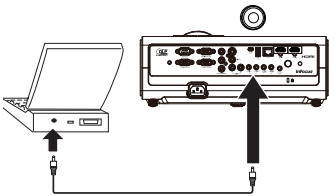
Para ajustar o volume, pressione os botões **Volume** no controle remoto.

Solução de problemas de áudio

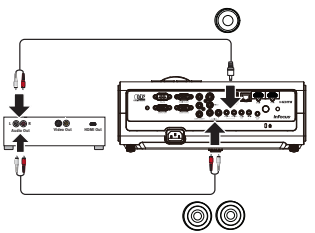
Se não estiver ouvindo o áudio, verifique o seguinte:

- Certifique-se que o cabo de áudio está conectado no conector Audio In ou conectores de Audio L/R no projetor, e que a outra extremidade do cabo está conectado ao conector Audio Out na fonte (não um conector "line-in" ou "microphone").
- Certifique-se de que o volume esteja alto o suficiente. Pressione o botão **Volume** no controle remoto.
- Certifique-se de que a origem correta esteja ativada.
- Ajuste a origem de áudio.
- Se estiver reproduzindo vídeo, certifique-se de que a reprodução não foi pausada.

conectar o cabo de áudio ao PC



conectar o cabo de áudio de fonte de vídeo



Ligar o microfone

Uso dos botões do teclado

A maioria dos botões é descrita em detalhes em outras seções, mas aqui está uma visão geral de suas funções:

Power – liga e desliga o projetor (página 8).

Auto – ressincroniza o projetor com a origem.

Menu – abre os menus em tela (página 24).

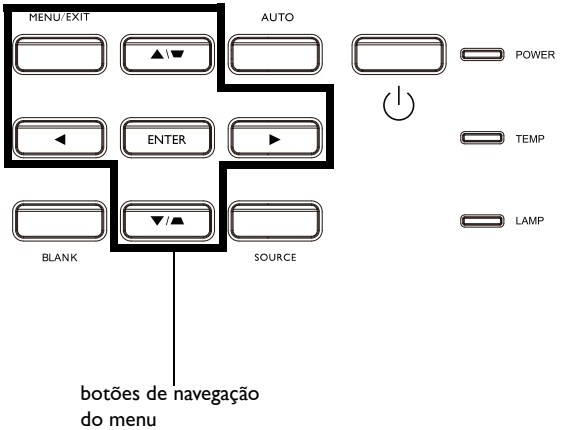
Enter–age como um botão de Seleção no menu OSD e é usado para a operação do dispositivo de armazenamento USB (página 37).

Setas para Cima/Baixo/Esquerda/Direita–Quando o menu é exibido, os botões para navegar para cima e para baixo pelo menu. O botão esquerdo também permite que você retorne ao menu anterior.

Dis. tr. – ajuste a perpendicularidade da imagem (página 9).

Source – abrem um menu de todas as possíveis fontes permitindo o usuário a alternar a fonte ativa (página 8).

Blank – para tela em branco.



Otimização das imagens de computador

Depois que o projetor está funcionando e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 24.

- Selecione as configurações de imagem padrão usando uma predefinição apropriada para seu ambiente.
- Ajuste de Dis. tr., Contraste, ou Brilho (página 25).
- Altere Proporção. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 25).
- Ajuste a Temperatura da Cor (página 26).
- Ajuste Fase, Tracking, ou Posição horizontal ou vertical (página 26).
- Depois de otimizar a imagem para uma origem específica, é possível salvar as configurações usando as Preconfigurações do Usuário. Isto permite recuperar rapidamente estas configurações mais tarde (página 25).

Recursos de apresentação

Vários recursos são oferecidos para facilitar as apresentações. Eis uma visão geral; os detalhes se encontram na seção do menu.

- A Tecla personal. permite atribuir vários recursos ao botão. O efeito padrão é Inf. da origem, que exibe as informações sobre o projetor e a origem atual. Consulte página 26 para os detalhes.
- A opção de Tela de pesquisa deixa você alterar a aparência da tela em branco e a tela de início (página 27).
- Tempo desl. autom. é fornecido para desligar automaticamente o projetor após vários minutes. Isto ajuda a preservar a vida útil da lâmpada (página 27).

Otimização das imagens de vídeo

Depois de conectar corretamente o dispositivo de vídeo e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 24.

- Ajuste de Dis. tr., Contraste, Brilho, Cor, ou Matiz (página 25).
- Altere Proporção. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 25).
- Selecione uma configuração de Nitidez (página 25).
- Ajuste a Temperatura da Cor. Selecione um valor de temperatura relativa listado (página 26).
- Ligue Sobrevarredura para remover o ruído das bordas da imagem (página 26).

Personalização do projetor

É possível personalizar o projetor para configurações e necessidades específicas. Consulte página 26 para os detalhes sobre estes recursos.

- Para retroprojeção, ligue o modo Retroprojeção no Menu avançado > Configuraç. > menu de Config. Imagem.
- Para projeção montada no teto, ligue Montagem no teto no Menu Básico.
- Especifique qual a fonte do projetor verifica primeiro o vídeo ativo durante a inicialização no Menu avançado > Configuraç. > menu de Fontes.
- Especifique a função da Tecla personal. no controle remoto.
- Ligue e desligue as mensagens de exibição do projetor.
- Ligue os recursos de economia de energia.
- Especifica a aparência da tela em branco e da tela inicial.
- Especifique o idioma exibido nos menus.
- Salve as configurações para a origem ativa como uma predefinição.

Uso dos menus

1 Para abrir os menus, pressione o botão **Menu** no teclado ou no controle remoto. (Os menus são fechados automaticamente depois de 60 segundos se nenhum botão for pressionado.) Use os botões de seta para mover para cima e para baixo para rever as opções do menu.

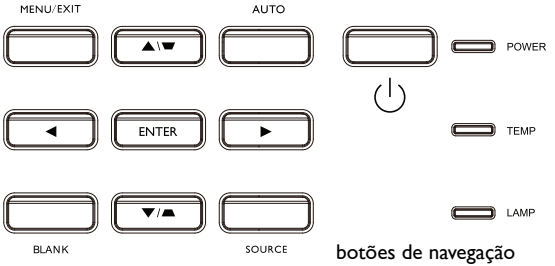
2 Para entrar em um submenu, realce o submenu desejado e pressione **Enter** no teclado ou controle remoto.

3 Para ajustar uma configuração do menu, realce a opção desejada do menu e pressione < ou > para rolar pelos ajustes disponíveis.

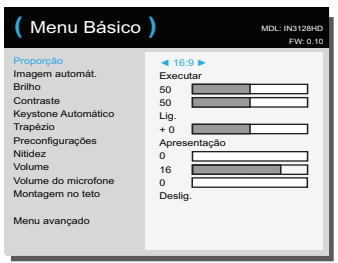
4 Pressione o botão **Menu** para sair do sistema do menu.

Os menus são agrupados por uso:

- O Menu Básico oferece ajustes comuns.
- O Menu avançado oferece ajustes mais complexos.



botões de navegação do teclado



Menu Básico

Menu avançado

Menu Básico

Para ajustar as seguintes configurações, realce a configuração, use as setas direita e esquerda para ajustar os valores.

Proporção: A proporção é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV são geralmente 4:3. HDTV e muitos DVDs são 16:9.

Selecione Automático para que o projetos escolha a proporção. Escolha Nativo para ver a entrada sem modificação e sem ser redimensionada pelo projetor. Selecione 16:9 para assistir a DVDs widescreen otimizados.

Imagem automát.: redefine o projetos para a fonte.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras da imagem e altera a quantidade de preto e branco da imagem.

Keystone Automático: habilita e desabilita o ajuste de trapézio vertical automático do projetor.

Trapézio: ajusta a imagem verticalmente para torná-la mais quadrada. Também é possível ajustar a distorção a partir do teclado.

Preconfigurações: As Preconfigurações são oferecidas para otimizar o projetor para exibição de apresentações de computador e videogames sob certas condições. Obs: Escolher Usuário permite aos usuários salvar suas configurações atuais como uma Preconfiguração do Usuário. Preconfigurações do Usuário podem ser recuperadas, pressionando o botão do controle remoto Presets e alternando para Usuário.

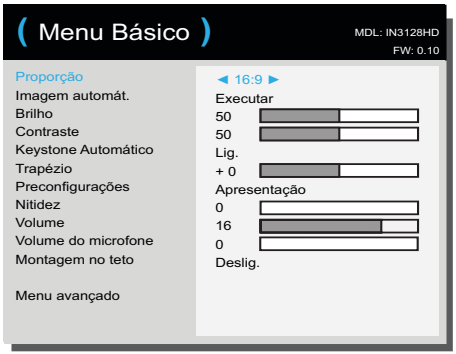
Nitidez: Altera a nitidez das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma configuração de nitidez.

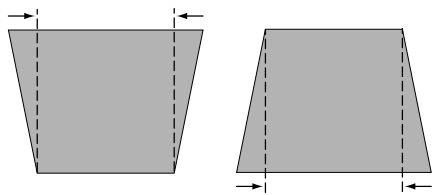
Volume: aumenta ou diminui o volume de áudio.

Volume do microfone: ajusta o nível de som do microfone.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Menu Básico





aumentando a distorção trapezoidal

diminuindo a distorção trapezoidal

Menu avançado

Menu avançado

Imagem:

Cor...

Cor: ajusta a imagem de vídeo de preto-e -branco até uma cor totalmente saturada. A configuração de cor se aplica a origens de vídeo apenas.

Temp. de cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor de temperatura relativa listado.

Gama: selecione o gama apropriado entre Vídeo, Filme, Claro, e CRT.

Matiz: ajusta o equilíbrio de cores vermelho-verde nas imagens de vídeo NTSC. A configuração de matiz se aplica a fontes de vídeo NTSC apenas.

PC:

Fase: ajusta a fase horizontal de uma origem de computador.

Tracking: ajusta a varredura vertical de uma fonte de computador.

Posição horizontal/vertical: Vert ajusta a posição de uma origem de computador.

Vídeo:

Sobrevarredura: remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

Configuraç.:

Config. Áudio...

Computer 1: seleciona a entrada de áudio para o computador em 1 sinal.

Computer 2: seleciona a entrada de áudio para o computador em 2 sinal.

Fonte de Vídeo: seleciona a entrada de áudio para fonte de vídeo.

HDMI 1: seleciona a entrada de áudio para o sinal HDMI 1.

HDMI 2: seleciona a entrada de áudio para o sinal HDMI 2.

Closed Captions...

Closed Captions: controla as legendas. Se a fonte for NTSC e contiver legenda no canal selecionado, então o projetor exibirá texto de legenda sobreposto à imagem. Quando Closed Captions estão desligadas e o volume está mudo, as legendas aparecerão. As opções são: Deslig., CC1 e CC2.

Config. Imagem...

Subir Nível: aumenta a imagem. Se a imagem foi aumentada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical**.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Retroprojeção: inverte a imagem para que possa projetar por trás de uma tela translúcida.

Teclado/Remoto...

Tecla em branco: selecione ou uma tela azul sólida, preta ou branca para exibir quando a tecla branca no teclao ou controle remoto for pressionada.

Tecla personal.: permite atribuir uma função diferente ao botão Custom, permitindo usar esse efeito de forma rápida e fácil. Pressione < ou > no teclado ou controle remoto para escolher uma diferente.

- **Tela vazia**: exibe uma cor sólida ou tela com o logotipo da fábrica.
- **Mudo**: desliga todo o som.
- **Fonte**: abre um menu de fontes disponíveis.
- **Imagem automát.**: redefine o projetos para a fonte.

- **Congelar tela**: pausa a imagem projetada.
- **Inf. da origem**: a ação padrão. Exibe o menu de Inf. da origem.
- **Inf. do projetor**: exibe o menu de Inf. do projetor.
- **Sobrevarredura**: remove o ruído ao redor da imagem.
- **Sem AV**: habilita ou desabilita a função Sem AV.
- **Closed Captions**: habilita e desabilita Closed Captions.

Teclado: habilita ou trava o teclado do projetor.

Lâmpada

Baixa potência lâmp.: alterna entre ligado e desligado. Ligue para abaixar a saída de luz da lâmpada. Isto também abaixa a velocidade do ventilador, tornando o ventilador mais silencioso.

Config.OSD

Idioma: permite selecionar um idioma para a exibição em tela.

Posição Menu: permite alterar a posição dos itens de exibição em tela.

Transparência do menu: permite alterar quanto da imagem projetada atrás do moneu pode ser visto. Conforme o valor aumenta, mais da imagem atrás do menu é visível.

Mostrar mensagens: exibe mensagens de status (como 'Pesquisando') no canto inferior esquerdo da tela.

Config. PIN

Proteção PIN: O recurso (número de identificação pessoal) permie proteger o projetor com uma senha. Depois de habilitar o recurso PIN, você deve inserir o PIN antes de poder projetar uma imagem. Use os botões de seta **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** no controle remoto ou teclado para definir uma sequência de pressão de 4 botões. Se você digitar um PIN incorreto 3 vezes seguidas, o projetor desligará automaticamente. Se você perder ou esquecer o PIN personalizado, contate o Suporte Técnico InFocus.

Para inserir o PIN ao ligar o projetor:

Ligue o projetor. A caixa de diálogo "**Inserir PIN**" aparece após a tela de inicialização. Insira o PIN. Use os botões de seta **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** no controle remoto ou teclado para digitar uma sequência correta de pressão de 4 botões. O código padrão é Esquerda/Direita/Cima/Baixo.

Para alterar o PIN:

Selecione "**Alter. PIN...**" no Menu avançado > Configuraç. > menu de Config. PIN. Insira o PIN existente. Insira o novo PIN.

Energia

Modo econ. energia: Quando o Modo econ. energia está ligado e o projetor está em espera (desligado mas conectado à energia AC), a função de saída do monitor não funcionará. Quando o Modo econ. energia está Lig. e o projetor está Deslig., o controle de LAN não funcionará. **OBSERVAÇÃO**: O LED de Energia não pisca quando o Modo econ. energia está habilitado.

Fonte

Origem automática: Quando este recurso está ligado, o projetor procura a origem ativa, verificando Origem de ligação primeiro. Quando este recurso está desligado, o projetor entra na origem selecionada em Origem de ligação. Para exibir outra fonte, você deve selecionar manualmente um pressionando o botão **Source** no controle remoto ou teclado e selecionar um do menu Fonte exibido.

Origem de ligação: especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.

Tela de pesquisa: permite exibir tela de cor sólida (azul, preto ou branco), ou a tela do logotipo da fábrica na inicialização, e quando nenhuma fonte for detectada.

Temporiz.

Tempo desl. autom.: desliga automaticamente o projetor depois que nenhum sinal for detectado por uma quantidade predefinida de minutos. Se um sinal ativo for recebido antes do desligamento do projetor, a imagem será exibida.

Conf.Alta Altitude

Conf.Alta Altitude: Recomendamos que você ligue o Conf.Alta Altitude quando seu ambiente estiver entre 5000' (1500m) e 10.000' (3000m) acima do nível do mar.

Menu de Rede

Rede

Permite que você defina configurações de rede.

LAN com fios

DHCP: Abreviação para Protocolo de configuração dinâmica de hosts. Este protocolo atribui automaticamente Endereços de IP a dispositivos de rede.

- Quando o "DHCP" está definido como "Lig.", o servidor DHCP atribui um endereço de IP para o projetor automaticamente. Isso pode levar até um minuto.
- Quando o "DHCP" está definido como "Deslig.", o usuário terá de definir o endereço de IP manualmente.

Endereço IP: O endereço numérico utilizado para identificar dispositivos na rede. Isso só é acessível quando o DHCP está desligado.

- O Endereço IP é o número que identifica este projetor na rede. Você não pode ter dois dispositivos com o mesmo Endereço IP na mesma rede.
- O Endereço IP "0.0.0.0" é proibido.

Máscara de Subrede: Um valor numérico que define o número de bits de um Endereço IP que a rede está dividida em sub-redes. Esta função somente poderá ser usado quando o DHCP estiver configurado para Deslig..

- A Máscara de Subrede "0.0.0.0" é proibido.

Gateway Predefinido: Um servidor (ou router) para comunicar através de redes (sub-redes) que são divididos por uma Máscara de Subrede. Esta função somente poderá ser usado quando o DHCP estiver configurado para Deslig..

DNS: Configurar o endereço do servidor DNS quando o DHCP estive desativado.

Aplicar: Salvar e executar as configurações de rede com fio.

LAN sem fios

Status: Exibe o status do projetor.

SSID: Exibe informações SSID do projetor.

Modo de Conexão: Métodos para conectar à rede sem fio com dispositivos com Wi-Fi habilitada.

Endereço IP: uma exibição somente leitura do Endereço IP.

Reiniciar Rede: Reiniciar as configurações de rede.

Endereço MAC: Abreviação de Endereço de Controle de Acesso de Mídia. O endereço MAC é um número de identificação único atribuído a cada adaptador de rede.

Acionamento DC 12V

Acionamento DC 12V: Se este recurso é habilitado e você conecta a sua tela de projeção a esta saída usando o cabo que veio com sua tela, a tela se moverá para baixo quando a lâmpada é ligada e a tela retornará para sua posição de armazenamento, quando a lâmpada é desligada.

Status/Serviço:

Inf. da origem: uma exibição de somente leitura das configurações da origem atual.

Inf. do projetor: uma exibição de somente leitura das configurações atuais do projetor.

Redef. horas da lâmp...: zera o contador de horas da lâmpada usada no menu Inf. do projetor. Faça isso apenas ao trocar a lâmpada.

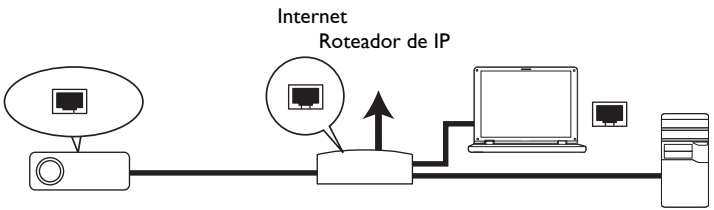
Redefinição de fábrica: restaura todas as configurações para as configurações padrão de fábrica.

Código de serviço...: usado apenas pelo pessoal de serviço autorizado.

Controlar o projetor através de uma ambiente LAN

O projetor suporta o software Crestron®. Com as configurações corretas do menu **Rede**, você poderá gerir o projetor de computador usando um navegador web quando o computador e o projetor estão adequadamente conectados a mesma rede local.

Conexão cabeada



Configurando o controle LAN

Caso esteja em um ambiente DCHP:

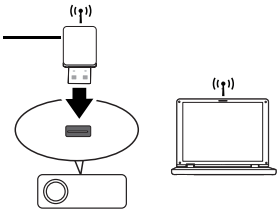
1. Pegue um cabo RJ45 e ligue uma ponta à conector de entrada do projetor LAN RJ45 e a outra extremidade à porta RJ45.
2. Pressione **Menu** no teclado keypad ou controle remoto e então vá ao **Menu avançado** > **Configuraç.** > **Rede** > **LAN com fios**.
3. Pressione v para ressaltar o **DHCP** e pressione < ou > para selecionar **Lig.**.
4. Pressione v para realçar **Aplicar** e pressione >.
5. Favor aguardar 15 - 20 segundos, e depois digite novamente na página de **LAN com fios**. As configurações de **Endereço IP**, **Máscara de Subrede**, **Gateway Predefinido** e **DNS** serão exibidos. Anote o endereço IP exibido na fileira de **Endereço IP**.
   - Se o Endereço IP do projector ainda não aparecer, contacte o seu administrador de rede.
   - Se os cabos RJ45 não estão adequadamente conectados, as configurações de Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido e DNS exibirão 0.0.0.0. Verifique se os cabos estão conectados corretamente e execute os procedimentos acima novamente.
   - Se você precisar conectar o projetor no modo de espera, definir a característica do **Modo econ. energia** para **Deslig.**.

Caso esteja em um ambiente que não é DCHP:

1. Repita os passos 1- 2 acima.
2. Pressione v para ressaltar o **DHCP** e pressione < ou > para selecionar **Deslig.**.
3. Entre em contato com o seu administrador de rede para mais informações a respeito das configurações de **Endereço IP**, **Máscara de Subrede**, **Gateway Predefinido** e **DNS**.
4. Pressione ^ ou v para selecionar o item que deseja modificar.
5. Pressione < ou > para mover o cursor e pressione ^ ou v para selecionar o valor.
6. Pressione a v para realçar **Aplicar** e pressione > para salvar as configurações.
   - Se os cabos RJ45 não estão adequadamente conectados, as configurações de Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido e DNS exibirão 0.0.0.0. Verifique se os cabos estão conectados corretamente e execute os procedimentos acima novamente.
   - Caso queira conectar o projetor em modo de espera, selecione RJ45 e obtenha a informação sobre Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido e DNS quando o projetor estiver ligado.

Conexão sem fio

Dongle InFocus sem fio
(p/n SP-WIFIUSB)



Para conectar ao projetor de forma sem fio, você deve plugar um dongle sem frio InFocus (opcional) ao conector USB Type A no projetor, e então apenas algumas configurações OSD são requeridas.

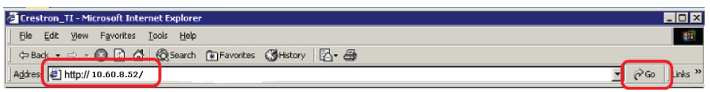
1. Certifique-se que o projetor esteja ligado.
2. Pressione **Menu** no teclado keypad ou controle remoto e então vá ao **Menu avançado** > **Configuraç.** > **Rede** > **LAN sem fios**.
3. Certifique-se que **Status** é **Conectar**.
4. Certifique-se que as informações **SSID** são exiobidas.
5. Em modo **AP**, você precisa usar a conexão sem fio do seu computador para procurar o SSID do projetor e conectá-lo. Então você pode procurar o projetor com o ifPresenter. Para usar o modo **Infraestrutura**, você deve conectar tanto o computador e projetor aos mesmo roteador AP e fazer conexões com o endereço de IP.

Controlando o projetor remotamente através de um navegador web

Quando tiver o endereço IP correto do projetor, e este estiver ligado ou em modo de espera, você pode usar qualquer computador que esteja na mesma rede de área local para controlar o projector.

- Caso esteja usando o Microsoft Internet Explorer, certifique-se que é a versão 7.0 ou superior.
- As imagens deste manual são apenas para referência e podem variar dependendo do seu navegador.

1. Digite o endereço do projetor na barra de endereços do seu navegador e pressione **Enter**.



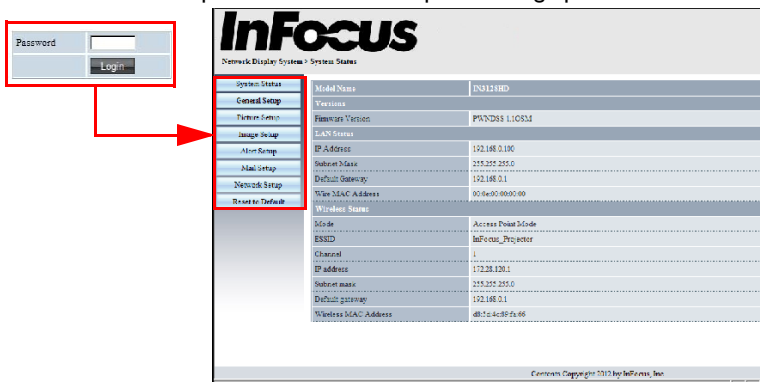
2. A página principal das telas de Controle de Rede.

i. Para alterar o idioma das páginas da web, clique na seta para baixo para revelar uma lista suspensa e selecione o idioma desejado.

ii. Para baixar o ifPresenter, clique em Download. Consulte página 34 para os detalhes.

iii. A página Crestron (eControl) exibe a interface Crestron de usuário do eControl. Consulte página 31 para os detalhes.

3 Para acessar a página do administrador, digite a senha. A senha padrão é "admin". Se você esquecer a senha, vá ao Menu avançada > Configuraç. > Rede > Reiniciar rede para restaurar a senha para o código padrão.

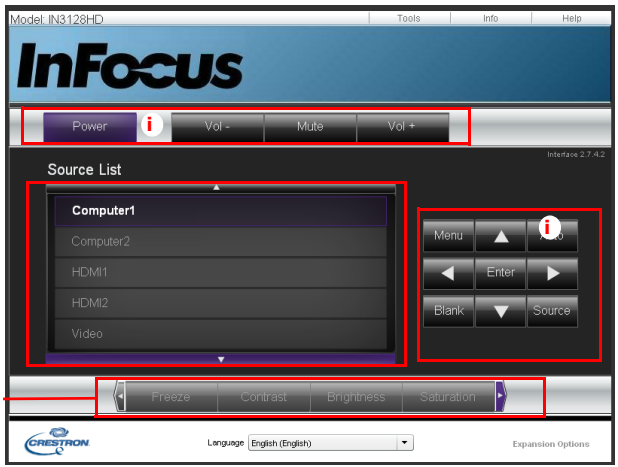


- **System Status (Status do Sistema)**: Exibe as informações do sistema.
- **General Setup (Configuração Geral)**: Permite ligar/desligar o projetor, ligar o sinal de entrada para o projetor, e alterar a senha para a página do Administrator (Administrador).
- **Picture Setup/Image Setup (Configuração de Figura/Configuração de Imagem)**: Fornece alguns itens do menu OSD para ajustar as imagens projetadas. Consulte página 24 para os detalhes.
- **Alert Setup/Mail Setup (Configuração de Alerta/ Configuração de Email)**: Permite configurar o servidor de e-mail e enviar mensagens de erro do sistema para o administrador de rede.
- **Network Setup (Configuração de Rede)**: Fornece as configurações de rede com e sem fio.
- **Reset to Default (Voltar ao Padrão)**: Permite restaurar o dispositivo às configurações padrão de fábrica.

Sobre Crestron e-Control®

1 A página **Crestron e-Control®** fornece uma variedade de teclas virtuais para controlar o projetor ou ajustar a imagem do projetor.

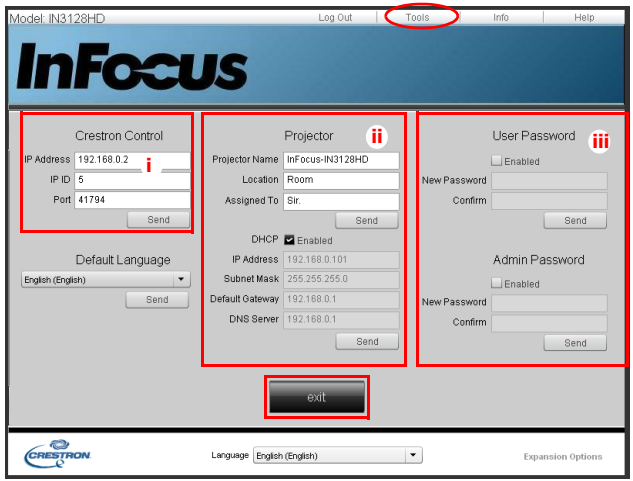
você pode pressionar </> para exibir mais botões.



i. Estes botões funcionam da mesma forma que os menus OSD e as funções de controle remoto.

- **Source List (Lista de Fonte):** Para mudar a fonte, clique na fonte desejada.
- **Menu:** Use-o para voltar ao menu OSD anterior, sair e salvar as configurações do menu.
- Ao usar o painel de controle do projetor ou do controle remoto para alterar as configurações do menu OSD, pode demorar um pouco até que o navegador web possa sincronizar essas alterações com o projetor.

2 A página de **Tools (Ferramentas)** permite que você gerencie o projector, defina as configurações de controle de rede local e acessar remotamente as operações de rede do projetor.



i. Esta área somente é usado com um sistema de controle Crestron. Entre em contato com Creston ou consulte o manual do usuário Crestron para obter informações de configuração.

ii. Esta área é usada para nomear o projetor, associando-o a um determinado local, a atribuição de um responsável, e ajustar as configurações de rede.

iii. Esta área é usada para definir senhas de usuário e de administrador. Quando a proteção por senha estiver ativada, as alterações não autorizadas de acordo com a configuração projetor serão evitadas.

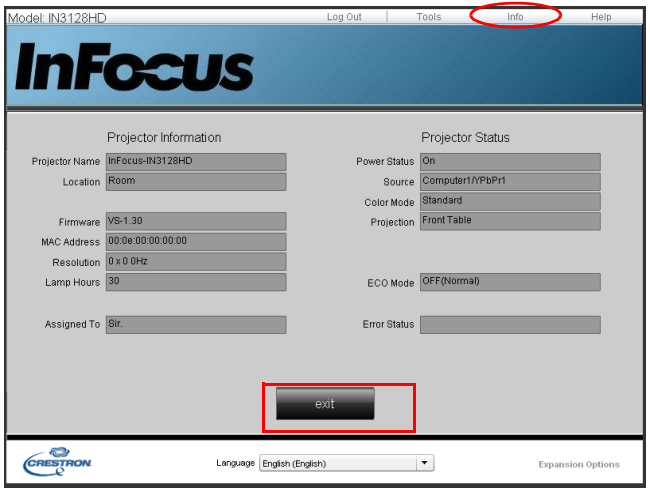
- Para evitar erros, introduzir somente caracteres alfanuméricos na página de **Tools (Ferramentas)**.
- Após efetuar as configurações, pressione o botão **Send (Enviar)** e os dados serão salvos no projetor.
- Pressione **exit (sair)** para voltar à página de operação de rede remota da Crestron.

Por favor, preste atenção ao comprimento da entrada e limitações de caracteres (incluindo restrições de caráter e de pontuação) listados abaixo:

Item da categoria	Comprimento da entrada	Número máximo de caracteres
Controle da Crestron	Endereço IP	15
	ID IP	2
	Porta	5
Projetor	Nome do Projetor	10
	Local	9
	Atribuido para	9
Configuração de rede	DHCP (Habilitado)	(N/A)
	Endereço IP	15
	Máscara de Subrede	15
	Gateway Predefinido	15
	Servidor DNS	15
senha de Usuário	Habilitado	(N/A)
	Nova senha	20
	Confirmar	2
Senha Admin	Habilitado	(N/A)
	Nova senha	20
	Confirmar	20

- / > < $ % + \ ' " são proibidos.

3 A página de **Info** exibe a informação e o status do projetor.



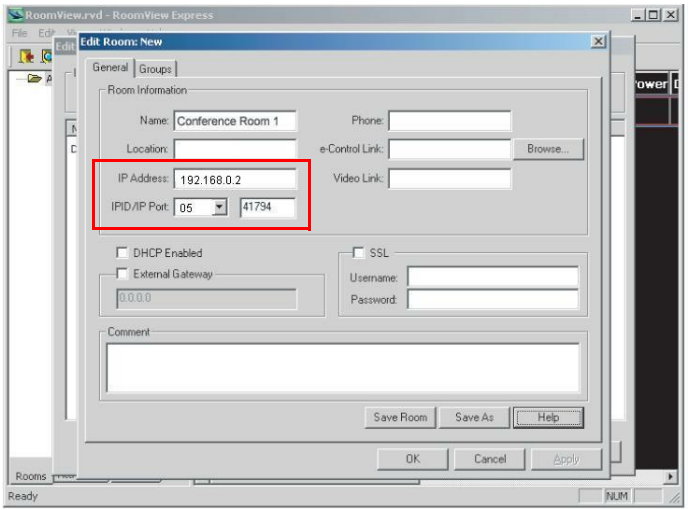
Pressione **exit (sair)** para voltar à página de operação de rede remota da Crestron.

4 Depois de pressionar o botão de **Help (Ajuda)**, a janela de **Help Desk (Mesa de Ajuda)** será exibida no canto superior direito da tela. Você poderá enviar mensagens para os administradores do software RoomView™ e usuários que estão conectados na mesma rede de área local.

- Para mais informações, visite http://www.crestron.com e www.crestron.com/getroomview.

Crestron RoomView

Da página do software Crestron RoomView no **Edit Room**, digite o IP Address (Endereço IP) (ou nome de hospedeiro) conforme mostrado na na tela de exibição do menu do projetor (OSD), "05" para IPID, e "41794" para a porta reservada da Crestron control.



Para o manual de usuário Crestron RoomView e informações sobre as configurações e comandos RoomView, acesse: http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

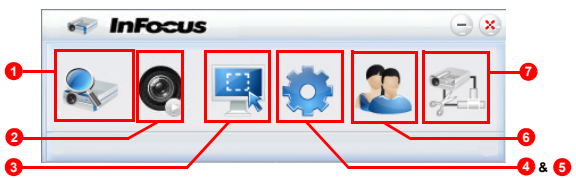
Exibindo imagens através do ifPresenter

Baixando e instalando o ifPresenter

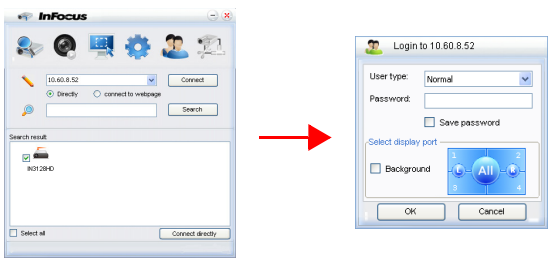
O ifPresenter é um aplicativo que pode ser executado no PC host. Ele ajuda a conectar seu computador a um projetor de rede disponível e transferir o conteúdo da área de trabaloho para o projetor de rede pela conexão de rede local.

1. Entre na página principal de Controle da rede. Consulte os passos 1-2 em página 30 para detalhes.
2. Baixe o ifPresenter.
3. Quando o download estiver completo, instale o software no seu computador, clicando no arquivo exe. Siga as insruções na tela para completar a instalação.
4. Inicie o ifPresenter.

Usando o ifPresenter



1. A página Search (Pesquisa) permite procurar e conectar a um projetor.



   i. Para conectar a um projetor, selecione **Connect Directly (Conectar diretamente)** então digite o IP Address (Endereço IP) do projetor e clique em **Connect (Conectar)**.

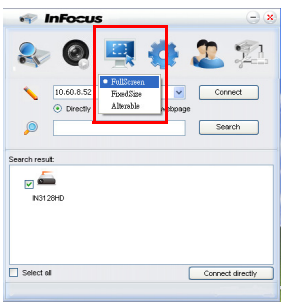
   ii. Para procurar projetores, basta clicar em **Search (Pesquisar)** para listar todos os projetores na mesma rede de área local. Clique no projetor desejado na lista de resultados de pesquisa, e clique em **Connect directly (Conectar diretamente)**. Você também pode digitar um nome do projetor desejado e clicar em **Search (Pesquisar)**.

   iii. Você pode conectar ao sistema de controle na página InFocus página 30.

   - Se você é um usuário de primeira vez, escolha a sua identidade como um **Normal user (Usuário normal)** ou **Administrator (Administrador)**. Nenhum requer uma senha. No entanto, se você optar por ser um Administrador, você tem a autoridade para definir uma senha para conectar ao projetor. Essa senha deve ser anotada e usada para conectar ao mesmo projetor.
   - Se houver múltiplos computadores conectados ao projetor, você pode decidir uma zona de exibição clicando em **1**, **2**, **3**, **4**, **L**, **R**, **All (Todos)**, ou **Background (Fundo)**.

2. Se você quiser congelar a imagem projetada na tela, pressione . Quaisquer movimentos adicionais não serão vistos na tela até que seja pressionado.

3. Você pode escolher um modo de captura aqui.

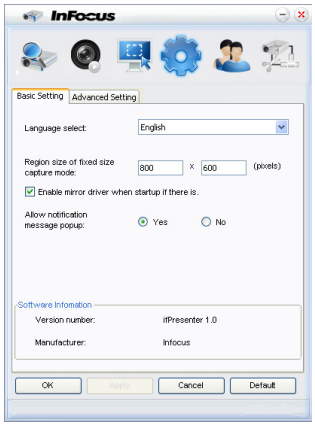


   i. Para exibir uma tela cheia, clique em **FullScreen**.

   ii. Para exibir uma tela parcial, clique em **FixedSize**. Um quadrado aparece em sua tela. Você pode colocá-lo onde você deseja projetar.

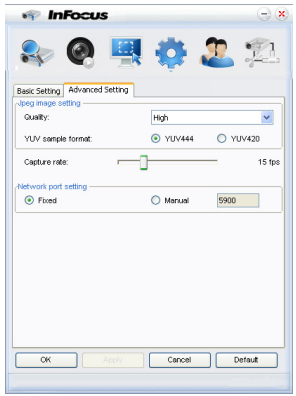
   iii. Se você deseja mudar o quadrado, clique **Alterable (Alterável)**.

4 A página de Basic Setting (Configuração básica) permite configurar o ifPresenter.



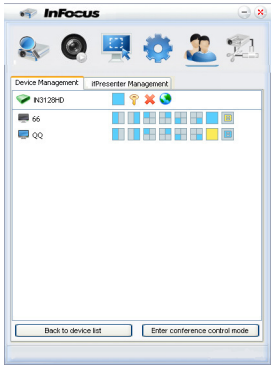
i. Para alterar o idioma da interface do ifPresenter, clique na seta para baixo para revelar uma lista suspensa e selecione o idioma desejado. Clique em **Apply (Aplicar)**.
ii. O usuário pode alterar os parâmetros de tamanho do quadro no modo de captura **FixedSize** modificando largura e altura nesta página e clique em **Apply (Aplicar)** para fazer com que as alterações tenham efeito.
iii. O usuário pode usar o driver de captura de imagem de espelho para o apresentador, se o sistema tiver instalado o driver de espelho.
iv. Para permitir que mensagens de notificação apareçam, clique em **Yes (Sim)**. Clique em **Apply (Aplicar)**.
v. As Informações do software estão disponíveis nesta página.

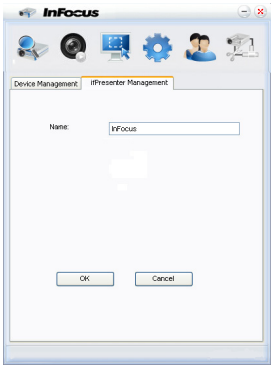
5 A página de Advanced Setting (Configurações avançadas) permite configurar o ifPresenter.



i. Para ajustar a qualidade da imagem, clique na seta para baixo para revelar uma lista suspensa e selecione um nível de qualidade desejado. Quanto maior a qualidade de imagem que você selecionar, maior a velocidade de transferência de rede necessária. Selecione um formato de amostra de YUV entre YUV444 e YUV420. Comparado com formato YUV420, o formato YUV 444 oferece melhor qualidade de imagem, mas pode retardar o carregamento e velocidade de reprodução. Clique em **Apply (Aplicar)** depois de suas seleções.
ii. Para ajustar a taxa de captura, mova a barra deslizante. A largura de banda da rede também pode afetar o desempenho.
iii. Configuração de porta de rede para o tipo fixo ou manual.

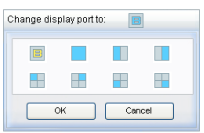
6 Você pode gerenciar os projetores conectados listados em Device Management (Gerenciamento de Dispositivos).





- Sob um modo de conferência:
  1 Somente o administrador pode assumir o controle.
  2 Um projetor pode exibir até 4 telas de computador.
- Você pode definir o nome do seu computador no Gerenciamento do ifPresenter.

- Para obter detalhes sobre os ícones, consulte o seguinte:

Ícone	Descrição	Ícone	Descrição
	Você é um usuário padrão e não pode mudar a senha.		Desconecta do projetor.
	Você é um administrador e pode alterar a senha.		Abre a página da web de Controle de rede.
	Você está em controle do projetor.		Alguém mais está controlando o projetor.
	Você é um administrador.		Você é um usuário padrão.
	Define uma zona de exibição para o projetor.		

7 Disconnect (Desconexão)

Para desconectar-se do(s) projetor(es), clique no ícone **Disconnect (Desconectar)**.

- Certifique-se de desligar outros programas de controle de rede virtual antes de usar o ifPresenter.

Exibindo fotos com um dispositivo de armazenamento USB

O projetor tem um aplicativo embutido que pode exibir imagens de um dispositivo de armazenamento USB. Isto pode eliminar a necessidade de uma fonte de computador.

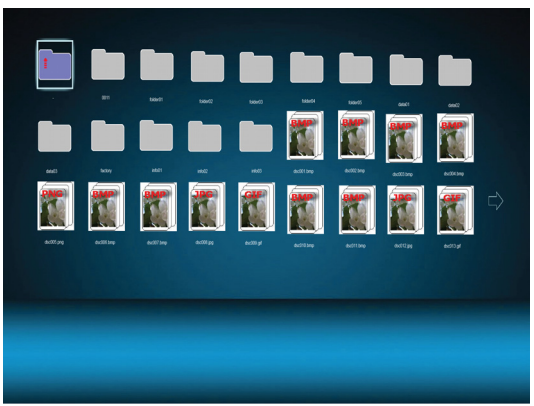
O projetor suporta os seguintes formatos de imagem:

Formato de Arquivo	Tamanho do pixel máximo
JPEG	8000 x 8000
GIF/TIFF/PNG/BMP	1280 x 800

- Arquivos JPEG progressivos não são suportados.
- Alguns arquivos JPEG podem não ser exibidos claramente.

Para exibir imagens de um dispositivo de armazenamento USB:

1. Conecte o dispositivo de armazenamento USB o conector USB Tipo A.
2. Pressione o botão Source e escolher o USB A (Tipo A) de entrada. Obs: Se não houver outras fontes conectadas e Origem automática estiver ligado, o projetor irá selecionar automaticamente a fonte USB A.
3. Pastas e arquivos suportados são exibidos em miniatura.



- Para percorrer as miniaturas, use as teclas de seta no controle remoto ou teclado do projetor.
- Para abrir um arquivo, selecione o arquivo e pressione **Enter**. Pressione **Enter** novamente para fechar o arquivo.
- Para voltar à tela anterior, selecione a imagem com uma seta no canto superior esquerdo da tela, e pressione **Enter**. Para sair quando você está exibindo uma imagem, pressione a minuatura **Enter** ou **Menu** > **Thumbnail (Miniatura)**.
- Para acessar as opções de exibição de USB adicionais, pressione o botão **Menu** e, em seguida, a tecla **Enter**. Para fechar o meni de Exibição USB, pressione o botão **Menu** e, em seguida, a tecla **Enter** novamente.
- Para escolher ou cancelar uma opção de menu, use as teclas de seta esquerda e direita para destacar a opção. Use as setas para cima e para baixo para fazer a seleção e pressione a tecla **Enter**.

Ao visualizar miniaturas

- **Next (Seguinte):** Seleciona a próxima pasta/imagem.
- **Previous (Anterior):** Seleciona a pasta/imagem anterior.
- **Thumbnail/Display/SlideShow (Miniatura/Exibição/Apresentação de Slides):** Exibe a(s) imagem(ns) selecionada(s) o modo de Thumbnail (Miniatura), Display (Exibição) ou SlideShow (Apresentação de slides).
- **NameOrder/ExtendOrder/SizeOrder/TimeOrder (NameOrder/ExtendOrder/SizeOrder/TimeOrder):** Define as imagens a serem exibidas na ordem de nomes de arquivos, extensão de arquivo, tamanho do arquivo, ou quando as fotos foram tiradas.
- **EXIF OFF/EXIF ON:** Quando Lig., exibe as informações de imagem EXIF.
- **FileName ON/FileName OFF:** Quando Lig., exibe o caminho do arquivo e nome do arquivo.

Ao visualizar apresentações de slides

- **Stop (Parar):** Pára a apresentação de slides.
- **NEXT (AVANÇAR):** Seleciona a próxima imagem.
- **Previous (Anterior):** Seleciona a imagem anterior.
- **Delay 3/Delay 4/Delay 5 (Atraso 3/Atraso 4/Atraso 5):** Define a quantidade de tempo de exibição de cada imagem. Delay 3 (Atraso 3) exibe cada imagem por 3 segundos. Delay 4 (Atraso 4) exibe cada imagem por aproximadamente 8 segundos. Delay 5 (Atraso 5) exibe cada imagem por

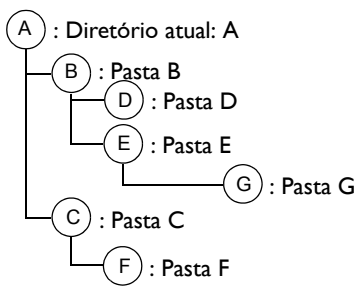
aproximadamente 13 segundos. OBSERVAÇÃO: O tempo de exibição real varia de acordo com o tamanho do arquivo.

- **Slide Right/Slide Up/Right Down/XLines/YLines/Blocks (Deslizar Direita/Deslizar para Cima/Deslizar para Baixo/LinhasX/LinhasY/Blocos):** Define a forma como a apresentação de slides é exibida.
- **Repeat On/Off (Repetir Ligado/Desligado):** Define se repete as apresentações de slides.

Ao visualizar imagens em tela cheia

- **Thumbnail/Display/SlideShow (Miniatura/Exibição/Apresentação de Slides):** Exibe a(s) imagem(ns) selecionada(s) o modo de Thumbnail (Miniatura), Display (Exibição) ou SlideShow (Apresentação de slides).
- **Best Fit/Actual Size (Melhor Encaixe/Tamanho Real):** Define o tamanho de exibição da imagem.
- **EXIFDisp OFF/EXIFDisp ON:** Quando Lig., exibe as informações de imagem EXIF.
- **+ 90deg (+ 90°):** Gira a imagem 90 graus em sentido horário.
- **- 90deg (- 90°):** Gira a imagem 90 graus no sentido anti-horário.

- Compatível com armazenamento USB 2.0 (Mass Storage Class) suportado.
- Recomendamos o uso de um adaptador de energia AC com quaisquer discos rígidos USB.
- Os seguintes formatos são recomendados para todas as unidades de disco rígido USB. FAT12/FAT16/FAT32 (formato NTFS não é suportado).
- Algumas unidades flash USB podem não funcionar corretamente com o projetor.
- A unidade flash USB com segurança ativada não é suportada.
- Não conecte nenhum outro aparelho além dos dispositivos de armazenamento USB. Não carregue outros equipamentos através do conector USB. Isso pode causar um mau funcionamento.
- O projetor reproduz até 200 arquivos em uma pasta.
- Os nomes de arquivos são exibidos na seguinte ordem: símbolos, números, letras.
- O projetor pode exibir os nomes de arquivos com até 16 caracteres, incluindo a extensão do arquivo.
- O aplicativo exibe nomes em inglês melhor. Se os arquivos são nomeados em outros idiomas, os nomes podem não aparecer corretamente, porém o conteúdo será exibido corretamente.
- Pastas no dispositivo de armazenamento USB podem ser reconhecidas em até 3 camadas. A prioridade de exibição de miniaturas para arquivos de imagem é a seguinte:



Arquivo prioridade de exibição na pasta: A > B > C > D > E > F.
Pasta G : Não pode ser exibida porque ela está na 4ª camada.

- Os tempos de resposta podem variar dependendo do conteúdo da imagem ao trocar páginas, carregamento e reprodução de arquivos.

Manutenção

Limpeza das lentes

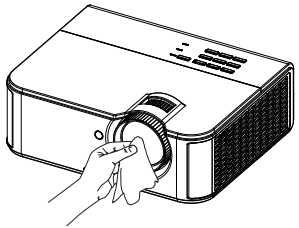
1 Aplique um produto de limpeza não abrasivo para objetiva de câmera a um pano macio e seco.

- O projetor deve estar desligado e a lente deve esta em temperatura ambiente.
- Evite excesso de produto de limpeza e não aplique o produto diretamente à lente. Produtos abrasivo, solventes e outros produtos químicos fortes podem riscar a lente.

2 Passe levemente o pano de limpeza sobre a lente num movimento circular.

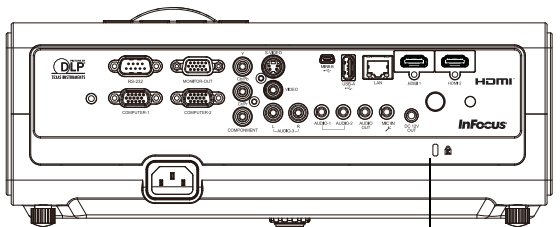
AVISOS:

- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada antes de limpar qualquer peça do projetor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não abra nenhuma tampa do projetor, exceto a tampa da lâmpada.
- Não tente realizar serviços neste produto por conta própria visto que a abertura e remoção de tampas podem te expor a voltagem perigosa e outros perigos. Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço.



Uso da trava de segurança

O projetor tem uma trava de segurança para uso com o um Cable Lock System. Consulte as informações que vêm com a trava para as instruções sobre como usá-la.



Troca da lâmpada de projeção

O Temporizador de Horas de uso da lâmpada no menu Inf. do projetor conta o número de horas de uso da lâmpada. Vinte horas antes do fim da vida útil da lâmpada, a mensagem "Subs. Lâmp" aparecerá na tela inicial.

- **OBSERVAÇÃO:** Certifique-se de usar o módulo de lâmpada InFocus designado para este projetor. Você pode pedir novas lâmpadas em **www.infocus.com** (em áreas selecionadas), com sua loja ou revendedor. **Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor.** O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor. A InFocus não é responsável pelo desempenho, segurança ou certificação de qualquer outra lâmpada.

AVISOS:

- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta enquanto a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você ver a mensagem "Substituir Lâmpada".
- Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Desconecte o cabo de alimentação antes de trocar a lâmpada.
- Não deixe o módulo da lâmpada cair. O vidro pode quebrar e causar ferimentos.
- Não toque na superfície de vidro do módulo da lâmpada. Impressões digitais podem escurecer o brilho da projeção e podem fazer com que o vidro se quebre.
- Tenha muito cuidado ao remover módulo da lâmpada. Na improvável hipótese de a lâmpada estourar, podem ser gerados pequenos cacos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter esses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.
- Antes de trocar uma lâmpada quebrada, limpe o compartimento da lâmpada e elimine os materiais de limpeza. Lave as mãos depois de trocar a lâmpada.
- Ao substituir a lâmpada com o projetor montado no teto, use proteção ocular para prevenir ferimentos nos olhos.

Hg -- A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.

2 Espere 60 minutos para que o projetor esfrie completamente.

3 Remova a porta da lâmpada, localizada no topo do projetor, removendo os parafusos de qualquer lado da porta da lâmpada, deslizando a porta para frente, e elevando a porta para fora.

4 Soltar o parafuso preso que une o módulo da lâmpada ao projetor. **OBSERVAÇÃO:** Se o projetor estiver instalado em uma montagem de teto, tome cuidado para não derrubar o módulo da lâmpada uma vez que os parafusos prisioneiros estão soltos.

5 Eleve com cuidado a lâmpada em um ângulo reto, longe dos pinos de alinhamento; com o cuidado de não render o conector da lâmpada. Descarte a lâmpada de maneira adequada ao meio ambiente.

6 Instale o novo módulo da lâmpada, alinhe os pinos adequadamente. Tome cuidado para não prender o conector da lâmpada.

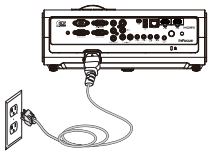
7 Aperte os parafusos. (**OBSERVAÇÃO:** Se os pinos não tiverem sido alinhados adequadamente, os parafusos não apertarão com segurança.)

8 Substitua a porta da lâmpada (a) alinhando a porta, (b) deslizando-a para trás e (c) travando-a de volta no lugar.

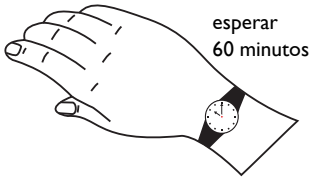
9 Substitua os parafusos da porta da lâmpada e aperte com seurança.

10 Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão Power para religar o projetor.

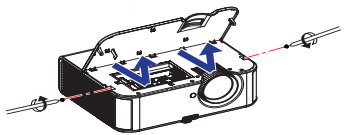
11 Para redefinir o temporizador de horas da lâmpada, navegue até **Menu avançado** > **Status/Serviço** e selecione **Redef. horas da lâmp...**.

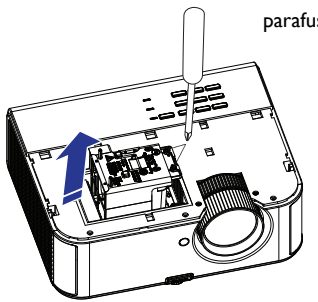


desligar e desplugar o projetor

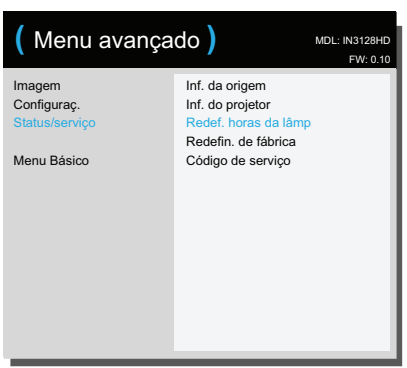


esperar 60 minutos





parafusos soltos



ÍNDICE

A
Acionamento DC 12V 28
Aplicar 28
Aspecto da Tela 10
B
Baixa potência lâmp. 27
Botão Volume 20
Botões do teclado 21
Brilho 25
C
Cabo de alimentação 7
Closed Captions 26, 27
Conector Computer In 7
Conector de energia 7
Conector de Entrada de Áudio no Computador 7
Conexão
    Dispositivo de vídeo 10
Conexão sem fio 30
Conf.Alta Altitude 27
Congelar tela 27
Contraste 25
Controle remoto 19
Crestron e-Control® 31
Crestron RoomView 33
D
Decodificador de TV a cabo 10
DHCP 28
Dis. tr. 25
DNS 28
E
Endereço IP 28
F
Fase 26
Foco 9
Fonte 26
G
Gama 26
Garantia 18
Gateway Predefinido 28
H
HDTV 25
I
ifPresenter 31
Imagem automát. 25
Inf. da origem 27, 28
Inf. do projetor 27, 28
K
Keystone Automático 25
L
LAN 29
LAN com fios 28
LAN sem fios 28
M
Matiz 26
Modo de Conexão 28
Modo econ. energia 27
Montagem no teto 26
Mostrar mensagens 27
Mudo 26
Máscara de Subrede 28
N
Navegador de Internet 30
Nitidez 25
O
Origem automática 27
P
Posição horizontal/vertical 26
Projetor
    Botões do teclado 21
    Configuração 6

Menus 24
Posicionamento 6
Resolução de problemas 11
Proporção 25
Proteção PIN 27
R
Rede 28
Redefinição de fábrica 28
Redefinição do projetor 28
Resolução de problemas 11
Retroprojeção 26
S
Sem AV 27
Serviço 28
Sobrevarredura 26, 27
SSID 28
Subir Nível 26
T
Tecla em branco 26
Teclado 27
Tela de pesquisa 27
Tela vazia 26
Tempo desl. autom. 27
Tracking 26
Transparência do menu 27
U
USB 5
Uso do menu 24
V
Volume 25
Volume do microfone 25
Z
Zoom 9